

Informatika szóbeli mintatétel

Karesz, a robot egy egyszerű négyzetrácsos világban él. A zsebében köveket hordhat, amelyeket séta közben a négyzetrács mezőiről szedhet fel. Egy-egy követ az ábrákon egy-egy fekete pötty jelöl. Kezdetben a terület közepén, az ábrán K-val jelölt helyen áll, északi irányba néz és nincs nála kő.

Karesz az alábbi algoritmust hajtja végre:

```
Ismételd, amíg nem érsz ki
  Lépj előre!
  Ha van ott kő akkor
    Vegyél fel egy követ!
  Különben
    Ha van kő a zsebedben akkor
      Tegyél le egy követ!
      Fordulj balra!
    Elágazás vége
  Elágazás vége
Ismétlés vége
```

Az alábbi kezdőállapotok esetén add meg, hogy

1. hány lépés után lép ki Karesz a négyzetrácsról;
2. kilépéskor hány kő van a zsebében;
3. mely mezőkön jár a kilépésig?

